

# 理工博彩科技著作

## 獲國際權威商出版

【本報訊】澳門理工學院電腦學課程著作《博彩科技原理》(Principles of Gaming Technologies)獲成立於1888年的國際權威出版社麥格勞·希爾(McGraw Hill)出版，為澳門首部關於博彩科技領域的學術著作，為推動澳門科創產品走向國際具有莫大的意義，並助力粵港澳大灣區建設成為「國際科技創新中心」。此著作由澳門理工學院副教授蕭嘉明和副教授李日昇合著，是澳門理工學院電腦學課程開辦澳門首個博彩科技專業學位課程以來，師生共同努力的成

果，為培養資訊科技人才，提供了一部具有全面性、系統性和專業性的著作。

《博彩科技原理》是澳門理工學院電腦學課程博彩科技專業教研團隊累積了十多年教學經驗，在組織及參與數十次國際高端學術研討會並發表相關學術論文，諮詢專業機構和從業人員，包括美國的國際博彩標準協會(IGSA)、國際角子機檢測認證機構(GLI、BMM)、樂透遊戲有限公司(LT Games)等，參考教研人員和在職畢業生的回饋意見及現場觀察等工作的

基礎上，進行研究和集成，匯編成書。此著作結合博彩業的營運特色，使讀者不僅掌握當前的資訊技術，瞭解科技在博彩業中的應用，以助洞悉未來的發展趨勢，為在該領域的研發工作打好堅實的基礎。

《博彩科技原理》是信息技術、電子技術與博彩行業營運操作的融合，旨在通過科技手段幫助解決博彩娛樂行業中的營運和管理問題。全書共分為五章：第一章為博彩導論，介紹博彩及其行業的基本知識，包括博彩業的演變、博彩業當前的資訊科技應用及線上博彩等。第二章為博彩數學基礎，涵蓋了有關娛樂場博彩遊戲的數學原理、概念和實踐。這是博彩遊戲業務的基礎，在設計和部署任何技術解決方案時均必須考

慮和遵循。第三章為博彩科技信息系統，致力於幫助讀者理解娛樂場採用的典型信息系統，包括娛樂場Case管理系統、桌上遊戲管理系統、角子機管理系統、客戶關係管理系統，以及安全監視系統等。第四章為角子機遊戲技術，介紹了角子機各種組件及其一般特徵與功能。第五章為博彩系統網絡：協議和交易，討論了博彩機器網絡中的主要功能和通訊協議，旨在將角子機與各種信息系統相連，並說明角子機及其信息系統在各種博彩場所的功能實現中所涉及的通訊與協作。為了反映最新的技術趨勢，本章採用了國際博彩標準協會(IGSA)的EG2S協議作為具體協議操作的範例。