



IPM Livro sobre tecnologia do jogo

Sio Ka Meng e Lei Iat Seng, docentes do Instituto Politécnico de Macau (IPM), acabam de lançar, com a chancela da editora McGraw Hill, um novo livro intitulado “Princípios das Tecnologias dos Jogos”, sendo esta “a primeira publicação académica de Macau na área da ciência e tecnologia de jogos”. Trata-se de um livro que “é fruto dos esforços conjuntos de professores e alunos do curso de informático do IPM, desde a abertura do primeiro curso especializado na área de ciência e tecnologia de jogos”, e visa ser uma “uma publicação com carácter integral, sistemático e profissional, servindo também para a formação de quadros na área das tecnologias de informação”. A obra, dividida em cinco capítulos, abrange os conhecimentos sobre as tecnologias informáticas, as tecnologias electrónicas e as operações do sector do jogo, tendo como objectivo ajudar a resolver os problemas de funcionamento e de gestão no sector do jogo e diversões através de meios tecnológicos.